



KIT PERTANDINGAN
“RISM YOUNG ACHIEVERS’ AWARD 2026”
2-4 APRIL 2026
TAMARA HOTEL, MELAKA

ANJURAN:
ROYAL INSTITUTION OF SURVEYORS MALAYSIA (RISM)
PERTUBUHAN JURUKUR DIRAJA MALAYSIA

MAKLUMAT

MUKA SURAT

1.0 PENGENALAN

1.1 Royal Institution of Surveyors Malaysia (RISM)	3
1.2 Pengenalan Kepada Bidang Ukur & Kategori Bidang Ukur	3-5
a. Ukur Tanah dan Geomatik	
b. Ukur Hartanah	
c. Ukur Bahan	
d. Ukur Bangunan	

2.0 Pengenalan “RISM YOUNG ACHIEVERS’ AWARD 2026”

2.1 Senarai Ahli Jawatankuasa Penganjur Pertandingan	6
2.2 Objektif Pertandingan	7
2.3 Peraturan Pertandingan (Pendaftaran Dan Kelayakan)	7
2.4 Format Pertandingan	8
2.5 Jadual Pertandingan	8-9
2.6 Syarat Penyerahan Pembentangan	9-10
- Pembubaran Penyertaan	
- Pertanyaan	
2.7 Kriteria Penilaian	10-11
- Proses Pemilihan dan Penjurian	
- Panel Juri	
2.8 Hadiah Pemenang	11
2.9 Hak Cipta	12

3.0 Projek/ Tugas

4.0 Garis Panduan Penyerahan Tugas

5.0 Kaedah Pembentangan Tugas

6.0 Kuiz

7.0 Lampiran A - Rubrik Pembentangan Tugas

Lampiran B - Soal Jawab Pertandingan

Lampiran C - Borang Pengesahan Pendaftaran Pertandingan

1.0 PENGENALAN

Kit Pertandingan ini direka bagi penyediaan para guru, pelajar, sukarelawan, penaja, pemerhati dan organisasi sokongan bagi menyampaikan maklumat berkaitan "RISM YOUNG ACHIEVERS' AWARD 2026".

Kit Pertandingan ini juga akan dikemas kini dari semasa ke semasa.

Bagi Sebarang Pertanyaan Sila hubungi Sekretariat Pertandingan, melalui email rism.yaa@rism.org.my atau menghubungi pejabat Pertubuhan Juruukur Diraja Malaysia di talian **03 79551773 / 03 79569728**

1.1 SEJARAH PENUBUHAN PERTUBUHAN JURUUKUR DIRAJA MALAYSIA

Juruukur telah diiktiraf sebagai satu profesion pada tahun 1885 dengan penubuhan Jabatan Ukur. Sebelum Mac 1961, terdapat dua badan profesional yang mewakili juruukur iaitu "The Malayan Institution of Surveyors" iaitu merupakan bekas R.I.C.S Federation of Malaya Branch dan Institution of "Land Surveyors". Sejarah bagi Juruukur tercipta pada 13 Mac 1961, apabila kedua-dua badan ini bertemu di bilik Lembaga Kelab Diraja Selangor memutuskan untuk membentuk Institusi Juruukur (Persekutuan Malaya). Pada E.G.M yang diadakan pada 19 Jun 1966. Setelah penemuan kedua-dua badan tersebut, name Institusi telah ditukar kepada Pertubuhan Juruukur Malaysia.

Duli Yang Maha Mulia Sultan Selangor, Sultan Sharafuddin Idris Shah Alhaj Ibni Almarhum Sultan Salahuddin Abdul Aziz Shah Alhaj berkenan mengurniakan taraf diraja kepada Institusi Juruukur Malaysia (ISM) ketika itu pada 28 Mac 2011. Penganugerahan diraja ini adalah yang pertama dikurniakan kepada mana-mana badan profesional atau NGO di Malaysia. Selepas itu, nama Institusi Juruukur Malaysia telah ditukar kepada Pertubuhan Juruukur Diraja Malaysia iaitu juga dikenali sebagai RISM. Duli Yang Maha Mulia Sultan Selangor merupakan panaung RISM.

RISM ialah badan profesional rasmi bagi profesion ukur di Malaysia iaitu Juruukur Bangunan, Geometik & Juruukur Tanah, Pengurusan Harta, Penilaian dan Agensi Estet Juruukur, dan Juruukur Bahan. Ia mewakili dan mempromosikan kepentingan Juruukur dan menyediakan jalan untuk interaksi antara ahli, profesion berkaitan, kerajaan, dan orang ramai. Pertubuhan ini juga berfungsi untuk mewujudkan dan mengekalkan kod etika profesional dan memastikan kemajuan profesion ukur.

Pengerusi-pengerusi Bahagian setiap bidang adalah merupakan ahli-ahli Majlis Agung yang juga merupakan badan pengelola kepada Penubuhan RISM.

RISM juga merupakan pemilik berdaftar yang mengeluarkan perakuan "Sr" dan pendaftaran "Sr" ini sah dan wujud di bawah Akta Cap Dagangan 2019.

Juruukur Profesional ialah orang yang berkelayakan, melalui peperiksaan dan pengalaman, dan mereka merupakan ahli RISM.

1.2 PENGENALAN KEPADA BIDANG UKUR & KATEGORI BIDANG UKUR

a) *Bidang Ukur Tanah dan Geomatik (GLS)*

Perkembangan teknologi terkini menjadi anjakan utama kepada perubahan istilah ukur tanah kepada geomatik.

Kini, bidang ini tidak terhad kepada pengukuran sempadan, bahkan teknologi dan kemahirannya diakui sebagai penyumbang utama dalam menyediakan data geospasial diperlukan negara.

Pelbagai maklumat ditawarkan bukan sahaja data ukuran penentududukan mutlak dan relatif, bahkan data persekitaran geografi yang menjadi input utama untuk analisis spatial tepat.

Kemahiran geomatik diperlukan sebelum mana-mana pemasangan talian dan menara penghantaran elektrik ditentududukan serta dipasang di kawasan bukit, gunung dan hutan.

Pengukuran peninjauan tapak dan topografi diperlukan untuk merancang kedudukan, reka bentuk laluan talian dan menara penghantaran elektrik di atas tanah.

Dalam pengurusan hutan negara pula, teknologi dan kemahiran geomatik untuk mengolah data pemetaan penderiaan jauh pengesan cahaya dan jarak (LiDAR), fotogrametri serta imej satelit dapat membantu mengenal pasti kawasan pembalakan haram dan memetakan kawasan berpotensi tanah runtuh.

Pengolahan data dan imej satelit dapat membantu pengurusan habitat hidupan liar mampan serta sistematik akibat perubahan iklim, gangguan manusia atau pencemaran.

Malah, risiko paip pecah atau bocor ketika kerja tanah dapat dibendung apabila pemetaan utiliti bawah tanah yang juga cabang geomatik dilaksanakan untuk menentududukan lokasi dan kedalaman paip utiliti.

Geomatik yang bermaksud permukaan bumi dan ukuran, diperkenalkan B Dubuisson pada 1969 bagi menggambarkan kepelbagaian peralatan dan teknik penentududukan yang digunakan dalam seni pengukuran, analisis, pengurusan dan pemaparan data spatial bumi serta alam bina.

Sistem penderiaan jauh, kartografi, Sistem Maklumat Geografi (GIS), geodesi, pemetaan utiliti, fotogrametri dan hidrografi antara disiplin utama membabitkan geomatik.

Semua disiplin ini memfokuskan pendekatan bersepadu dalam menghasilkan data pengukuran tepat untuk analisis spatial.

Melihat kepada peranan geomatik yang merentasi pelbagai disiplin, ia menjadi bidang yang sangat mencabar dan berpotensi dalam pasaran kerjaya yang menitikberatkan perkhidmatan berasaskan lokasi dan penentuan kedudukan tepat.

Ahli profesional geomatik kini turut terbabit dalam perancangan, pelaksanaan dan pengurusan aktiviti pengukuran, selain hak milik serta pembangunan tanah, seperti 3D modeling, penetapan arah kiblat, pengurusan bencana dan pencemaran serta kajian saintifik pergerakan bumi.

Secara dasarnya, semua contoh aktiviti baharu ini adalah susulan daripada perkembangan teknologi satelit (GNSS), remote sensing, GIS, UAV dan pengimbasan laser pada masa kini yang semakin murah dan mudah digunakan.

b) Bidang Ukur Bahan (QS)

Juruukur Bahan merupakan pakar di dalam menentukan kos dan pembiayaan kontrak bangunan dan kejuruteraan. Juruukur Bahan atau QS adalah orang yang bertanggungjawab dalam menjaga pengurusan kewangan dalam setiap peringkat projek pembinaan. Di dalam sektor Kerajaan, ia juga dikenali sebagai pegawai kontrak dan ukurbahan. Juruukur Bahan yang bertauliah mempunyai institusi profesionalnya sendiri yang mana setiap QS boleh mengambil peperiksaan untuk mendapatkan pentauliah Sr ("Surveyor").

c) Bidang Ukur Hartanah (PS)

Pemilikan, pembangunan, pelaburan dan pengurusan hartanah memerlukan risikan pasaran yang mendalam dan nasihat yang baik. Ahli-ahli Bahagian Ukur Hartanah adalah profesional berkelayakan yang dilatih untuk menyediakan perkhidmatan pakar dalam hartanah kepada pelanggan yang termasuk syarikat, institusi, badan berkanun, pemilik, pelabur, tuan tanah dan penyewa. Mereka bekerja sebagai Penilai, Pengurus Hartanah, Ejen Hartanah dan Perunding Hartanah.

d) Bidang Ukur Bangunan (BS)

Juruukur Bangunan menawarkan perkhidmatan pakar mengenai perkara yang berkaitan dengan pembangunan bangunan dan hartanah seperti pengurusan projek dan pembinaan, penyelenggaraan dan pembaikan bangunan, pengubahsuaian dan pemulihan hartanah lama, undang-undang dan peraturan bangunan, kerja-kerja perobohan dan pembangunan hartanah. Juruukur Bangunan yang cekap dijangka mengurus, mengatur, menyelia, memantau, menilai, dan menyelaras setiap aspek kerja bangunan dan pembangunan serta bertindak sebagai penghubung penting dalam projek antara semua profesion gabungan seperti arkitek, jurutera, perancang dan pembina. Selain itu, Juruukur Bangunan juga menyediakan perkhidmatan perhubungan dan perundingan dengan pihak berkuasa awam dan tempatan untuk pelanggan.

2.0 PENGENALAN “RISM YOUNG ACHIEVERS’ AWARD 2026”

“RISM YOUNG ACHIEVERS’ AWARD 2026” merupakan pertandingan yang dianjurkan oleh Royal Institution of Surveyors Malaysia (RISM).

Pertandingan ini telah diadakan bermula sejak tahun 2000 untuk menyemai minat pelajar dalam matapelajaran Matematik, Sains dan Teknologi. Ia juga bertujuan untuk membangunkan kemahiran pelajar dalam penaakulan intelek.

Kami selaku Jawatankuasa RISM YAA percaya bahawa program yang dianjurkan sebegini memberikan peluang kepada para pelajar mengenai gambaran yang lebih jelas tentang peranan juruukur di dalam semua aspek terutama di dalam sektor Industri Pembinaan Malaysia. Di samping itu, ia dapat meningkatkan pengetahuan para pelajar dan meningkatkan kreativiti mereka. Selain itu, pertandingan ini dianjurkan supaya dapat membantu mempromosikan industri ukur serta menggalakkan generasi muda menceburi bidang juruukur.

Pertandingan yang dianjurkan ini tidak mengenakan sebarang yuran penyertaan daripada pihak pelajar dan guru. Pihak RISM akan membiayai kos makan dan penginapan selama 3 hari 2 malam yang kali ini akan diadakan di Melaka, Bandaraya Bersejarah.

2.1 AHLI JAWATANKUASA PERTANDINGAN ANUGERAH PENCAPAIAN MUDA 2026

Di bawah merupakan senarai Ahli Jawatankuasa yang terlibat dalam mengunjurkan pertandingan ini:

▪ Assoc. Prof. Ts Sr Dr. Mohd Fadzil Mat Yasin	Pengerusi
▪ Sr Mohd Syazwan Samsudin	Ahli Jawatankuasa
▪ Sr Tee Wei Kin	Ahli Jawatankuasa
▪ Prof. Sr Dr. Khairul Nizam Tahar	Ahli Jawatankuasa
▪ Sr Iza Zarina Abdu Razak@Idris	Ahli Jawatankuasa
▪ Sr Ts. Mohd Kamal Ariffin Abdul Rahman	Ahli Jawatankuasa
▪ Sr Fakru Radzi Ab. Ghani	Ahli Jawatankuasa
▪ Sr Lim Beng Hai	Pengerusi Caw. Utara
▪ Sr Nin Evana Syuhaini Binti Mohamed	Pengerusi Caw. Pantai Timur
▪ Sr Eugene Then	Pengerusi Caw. Johor
▪ Sr Norman Chai Wuihern	Pengerusi Caw. Sarawak
▪ Sr Allen Leslie Chin	Pengerusi Caw. Sabah
▪ Siti Noor Hanie Salleh	Sekretariat
▪ Nurul Syafiqah Mazlan	Sekretariat

2.2 OBJEKTIF PERTANDINGAN

- Mempromosikan industri ukur kepada generasi muda dengan tujuan agar pelajar mendapat inspirasi untuk memilih dan melanjutkan pelajaran di dalam bidang ukur.
- Menyampaikan maklumat dan meluaskan pengetahuan mengenai kepentingan menceburi bidang ukur dan kepentingan Juruukur dalam profesion di masa hadapan.

2.3 PERATURAN PERTANDINGAN (PENDAFTARAN DAN KELAYAKAN)

- i. Penyertaan bagi pertandingan ini terbuka dan percuma kepada semua pelajar sekolah menengah bagi **tingkatan 4 sehingga tingkatan 5 pada tahun 2026**
- ii. Setiap sekolah dibenarkan untuk mendaftar sehingga **tiga (3) pasukan** yang terdiri daripada **tiga (3) pelajar setiap pasukan dan seorang (1) penyelia / guru setiap pasukan**.
- iii. Penyelia/guru tidak dibenarkan mengawasi mana-mana kumpulan lain dan kumpulan lain hendaklah diselia oleh penyelia/guru lain dari sekolah.
- iv. Sebagai contoh, jika sekolah tertentu telah menghantar tiga (3) pasukan untuk mengambil bahagian, tiga (3) kumpulan hendaklah diketuai oleh tiga orang penyelia/guru yang berbeza.
- v. Dalam kes berbilang pasukan dari sekolah yang sama layak ke pusingan akhir; hanya dua (2) pasukan sekolah masing-masing dengan markah terbaik dalam Pusingan Awal akan mara ke pusingan akhir.
- vi. Mana-mana sekolah yang ingin menyertai pertandingan **MESTI** mendaftarkan penyertaan mereka melalui Laman Web RISM (<https://www.rism.org.my>) **bermula pada 12 Januari 2026 sehingga tarikh tutup pada 20 Februari 2026**. Semua pendaftaran penyertaan yang berjaya akan dihubungi oleh urusetia pertandingan menerusi e-mel.
- vii. Sekiranya salah seorang ahli pasukan tidak dapat mengambil bahagian dalam acara itu selepas tarikh akhir pendaftaran, penyelia pasukan dikehendaki memaklumkan kepada pihak urusetia.
- viii. Penyelia/guru dibenarkan membantu pelajar dalam penyediaan bahan pembentangan seperti penstriman dan rakaman video namun begitu guru tidak dibenarkan terlibat atau muncul dalam rakaman video pembentangan pelajar.

- ix. Setiap ahli pasukan yang mendaftar dan menghantar penyertaan dalam pertandingan ini akan menerima Sijil Penyertaan.

2.4 FORMAT PERTANDINGAN

- i. Pertandingan ini dianjurkan oleh Royal Institution of Surveyors Malaysia (RISM).
- ii. Pertandingan akan dijalankan dalam secara dua peringkat. Setiap pasukan yang mengambil bahagian dikehendaki melepasi Pusingan Pertama sebelum meneruskan ke Pusingan Akhir (Nasional).
- iii. Bagi pasukan yang berjaya di Pusingan Pertama, Pusingan Akhir pertandingan akan dijalankan secara fizikal di Hotel Tamara, Melaka pada 2-4 April 2026.
- iv. **Rubrik pembentangan lisan** bagi untuk pusingan akhir boleh rujuk di **lampiran A**.

2.5 JADUAL PERTANDINGAN

2.5.1 GARIS MASA PERTANDINGAN

Tarikh (2026)	Aktiviti
12 Januari 2026	Pendaftaran dan penyerahan tugas Pusingan Pertama Pertandingan dibuka https://rism.org.my/young-achievers-award-2026/
20 Februari 2026	Pendaftaran dan penyerahan tugas Pusingan Pertama pertandingan ditutup. Penyerahan tugas mestilah di emailkan kepada email: rism.yaa@rism.org.my Penghantaran tugas mestilah terdiri daripada: 1. Video persembahan berdurasi tidak melebihi 9 minit 2. Format video: MP4
24 Februari 2026	Penilaian Pertandingan Pusingan Pertama dibuat oleh panel penilai yang dilantik.
2 Mac 2026	Pengumuman keputusan Pusingan Pertama.
2-4 April 2026	Pertandingan Akhir Nasional

	• “CSR” Tanggungjawab Sosial Korporat • Ceramah Kerjaya • Penyampaian Hadiah & Majlis makan malam • Program Tamat
--	--

2.6 SYARAT PENYERAHAN PEMBENTANGAN

2.6.1 PERINGKAT 1 – PUSINGAN AWAL

- i. Selepas pendaftaran, pasukan yang mengambil bahagian akan diberikan kit pertandingan melalui e-mel oleh Sekretariat pertandingan.
- ii. Setiap pasukan dikehendaki menghantar tugas yang lengkap iaitu:
 - Video persembahan berdurasi tidak melebihi 9 minit yang bertajuk ***Juruukur Masa Depan: Memandu Matlamat Pembangunan Lestari Dan Pertumbuhan Mampan***
- iii. Kandungan bantuan visual bagi video tersebut boleh menggunakan Bahasa Malaysia atau Bahasa Inggeris sahaja.
- iv. Pembentangan secara digital perlu memasukkan **LOGO SEKOLAH** masing-masing di sudut kanan setiap video.
- v. Pasukan yang mengambil bahagian juga perlu menyerahkan **Borang Pengesahan Pendaftaran** seperti di **Lampiran C** dan ditandatangani dengan sewajarnya oleh wakil pasukan dan Pengetua Sekolah masing-masing.
- vi. Setiap tugas akan dinilai oleh wakil bagi setiap cawangan RISM.
- vii. Tarikh tutup pendaftaran dan tarikh tutup penyerahan tugas pertandingan adalah pada **20 Februari 2026**

2.6.2 PEMBUBARAN PENYERTAAN

- i. Kegagalan peserta untuk mematuhi peraturan dan syarat Pertandingan ini boleh menyebabkan kehilangan kelayakan serta-merta daripada pertandingan.
- ii. Penyerahan mestilah karya asal peserta. Sebarang idea, perkataan, atau kerja orang lain dan mengakui sebagai milik sendiri adalah satu bentuk penipuan dan pelanggaran integriti pertandingan yang akan mengakibatkan pembubaran penyertaan.
- iii. Penyerahan lewat tidak akan dilayan dan mengakibatkan pembubaran penyertaan.
- iv. Urusetia mempunyai budi bicara penuh dan mutlak dalam membuat keputusan mengenai penerimaan atau pembubaran penyertaan mana-mana penyertaan atas apa jua alasan sekalipun; dan keputusan urusetia adalah muktamad.

2.6.3 PERTANYAAN

- Sebarang pertanyaan atau kemuskilan berkaitan dengan pertandingan, peserta atau penyelia boleh mengajukan terus kepada pihak urusetia dengan mengisi **Borang Soal Jawab** seperti di **Lampiran B** melalui e-mel ke rism.yaa@rism.org.my
- Balasan rasmi kepada pertanyaan, jika ada, berdasarkan pertanyaan yang dikemukakan, akan menjadi sebahagian daripada syarat dan arahan dan akan disiarkan di laman web RISM dan atau e-mel kepada semua pasukan yang mengambil bahagian sebelum **2 Mac 2025**

2.7 KRITERIA PENILAIAN

2.7.1 PANEL JURI HENDAKLAH MENILAI PENYERTAAN PASUKAN BERDASARKAN KRITERIA BERIKUT:

Item	Kriteria	Markah Penilaian
1.	Kefahaman pelajar memahami projek yang diberikan dan tugas yang perlu dilaksanakan.	20%
2.	Kemahiran analisis dan penyelesaian masalah dalam melaksanakan pelbagai tugas dalam tugas ini.	30%
3.	Penerapan pengetahuan dan pemahaman terhadap empat disiplin Ukur Bahan dalam tugas ini	20%
4.	Struktur kandungan pembentangan adalah teratur dan infomatif	20%
	Jumlah Markah	100%
5.	Kemahiran pembentangan dan komunikasi seperti Rubrik yang dilampirkan di Lampiran A	

2.7.2 PROSES PEMILIHAN DAN PENJURIAN

Pemilihan pemenang akan dijalankan dengan bilangan juri ganjil (3 atau 5). Ketua Juri / Pengerusi dan urusetia Pertandingan hendaklah mempunyai kuasa penuh untuk memilih panel juri untuk menilai pembentangan mengikut semua kriteria penilaian yang ditentukan.

2.7.3 PANEL JURI

Panel Juri yang bertauliah dan berpengalaman akan dilantik oleh urusetia pertandingan ini.

- Ketua Juri/Pengerusi Pertandingan hendaklah menjadi pengerusi panel dan mengetuai juri bagi menyemak pembentangan dan merumuskan keputusan penilaian yang akan dibawa ke hadapan pada setiap peringkat proses pemilihan.
- Pihak urusetia berhak untuk menggantikan, menambah atau mengurangkan mana-mana juri yang mungkin tidak hadir pada mana-mana peringkat kerana keadaan yang tidak diduga dan/atau timbul.
- Bagi Peringkat Pertama (1) – Pusingan Pertama, LIMA (5) juri daripada setiap Cawangan RISM akan dilantik untuk memilih sehingga sepuluh (10) pasukan terbaik untuk meneruskan ke Peringkat Akhir.
- Bagi Peringkat 2 – Pusingan Akhir, TIGA (3) Juri akan bersidang untuk mengadili para pemenang.
- Keputusan Panel Juri akan dibuat secara majoriti.

- vi. Semua keputusan yang dibuat oleh Panel Juri adalah muktamad dan sebarang pertanyaan lanjut tidak akan dilayan.

2.8 HADIAH PEMENANG

Pasukan pemenang akan menerima hadiah berupa:

- **Johan:** Trofi, sijil dan wang tunai berjumlah MYR3,000 (Tiga Ribu Ringgit Malaysia)
- **Naib Johan:** Trofi, sijil dan wang tunai berjumlah MYR2,000 (Dua Ribu Ringgit Malaysia)
- **Tempat Ketiga:** Trofi, sijil dan wang tunai berjumlah MYR1,000 (Satu Ribu Ringgit Malaysia)
- **3 (TIGA) Pembentang Terbaik:** Sijil dan wang tunai sebanyak MYR300.00 (Tiga Ratus Ringgit Malaysia)

2.9 HAK CIPTA

- (i) Semua penyertaan mestilah merupakan karya asli peserta. Peserta hendaklah bertanggungjawab ke atas semua liabiliti yang timbul daripada pelanggaran mana-mana hak cipta. Jika entri didapati telah melanggar hak cipta orang lain, ia akan dibatalkan penyertaan serta-merta.
- (ii) Setiap pasukan penyertaan dengan ini bersetuju bahawa semua hak harta intelek bagi konsep, idea, reka bentuk, pengiraan, lukisan, lakaran, spesifikasi, gambar rajah, data, item, model, bahan dan dokumen lain yang tersendiri dan eksklusif sedemikian yang sedang dibangunkan, disediakan, dibentuk, dihasilkan, diterima pakai, dilaksanakan atau diperoleh secara tersendiri dan eksklusif untuk pertandingan hendaklah terletak hak pada Royal Institution of surveyors Malaysia (RISM) tanpa sebarang kos yang perlu dibayar kepada Peserta.
- (iii) Setiap pasukan membenarkan pihak RISM untuk membangunkan, menyalin, mengedit, memaparkan di pameran awam, menyiarkan, menerbitkan, mengguna pakai untuk pelaksanaan pada masa hadapan, secara keseluruhan atau sebahagian. Harta intelek dilindungi atau bahan boleh dilindungi yang dikemukakan oleh setiap peserta, dalam apa-apa cara tanpa memohon bayaran selanjutnya semasa dan selepas pertandingan, kecuali jika dilarang oleh undang-undang.
- (iv) Setiap pasukan peserta dengan ini bersetuju untuk tidak memulakan, menghasut, menyokong, mengekalkan atau membenarkan sebarang tindakan, tuntutan atau tuntutan mahkamah terhadap RISM, atas alasan bahawa sebarang penggunaan penyerahan seperti yang diperuntukkan di sini, melanggar mana-mana hak peserta sebagai pencipta penyerahan.
- (v) Sebarang pertikaian yang timbul di bawah atau berkaitan dengan pertandingan akan ditimbangtara di bawah undang-undang Malaysia oleh mahkamah yang mempunyai bidang kuasa ke atas daerah di mana penganjur berada

3.0 TUGASAN PERTANDINGAN “RISM YOUNG ACHIEVRS’ AWARD 2026”

TOPIK: JURUUKUR MASA DEPAN: MEMANDU MATLAMAT PEMBANGUNAN LESTARI DAN PERTUMBUHAN MAMPAN

PENDAHULUAN

Dalam era globalisasi dan revolusi industri 4.0, profesion juruukur memainkan peranan penting dalam pembangunan mampan dan pencapaian matlamat pembangunan lestari (SDGs). Juruukur masa depan perlu bersedia menggunakan teknologi terkini, inovasi, dan pendekatan lestari untuk memberi impak positif kepada masyarakat dan alam sekitar.

OBJEKTIF TUGASAN

- Menggambarkan peranan juruukur dalam pembangunan lestari.
- Menjelaskan cabaran dan peluang yang dihadapi dalam bidang juruukur.
- Mengemukakan cadangan inovatif dan praktikal yang dapat memacu pembangunan mampan melalui profesion ini.
- Menunjukkan kepimpinan dan visi juruukur masa depan dalam menyokong SDGs.

SYARAT TUGASAN

- Tugas diberikan kepada pasukan yang terdiri oleh **3 (TIGA)** orang pelajar.
- Setiap pasukan dikehendaki menghasilkan sebuah interaktif video bertemakan topik yang diberikan.
- Penghasilan sesebuah video juga perlulah dikaitkan dengan peranan dan hala tuju Jurukur di dalam setiap bidang yang mereka diceburi seperti
 - *Jurukur di dalam bidang Ukur Tanah dan Geomatik*
 - *Jurukur di dalam bidang Hartanah*
 - *Jurukur di dalam bidang Ukur Bahan*
 - *Jurukur di dalam bidang Ukur Bangunan*
- Tugas yang diberikan mestilah merupakan hasil daripada kreativiti pasukan itu sendiri.
- Bagi mencipta sebuah interaktif video, setiap pasukan dikehendaki menggunakan mana – mana platform dalam talian yang tidak berbayar. Pihak RISM tidak akan menanggung sebarang kos sekiranya peserta menggunakan khidmat dalam talian atau aplikasi yang berbayar.

Nota Penting:

- Setiap pasukan hendaklah membuat penyelidikan dan mencari sumber rujukan sendiri tanpa bantuan guru atau pasukan lain.
- **Sila rujuk garis masa bagi penghantaran tugas.**

5.0 KAEDAH PEMBENTANGAN TUGASAN

- i. Setiap pasukan perlu menyediakan video yang berdurasi tidak melebihi 9 minit mengikut topik yang diberikan.
- ii. Pada sesi akhir pembentangan, Panel Juri akan mengemukakan beberapa soalan berdasarkan topik dan tugas yang diberikan.

6.0 KUIZ/ AKTIVITI BERKUMPULAN

- i. Pada hari pertandingan akhir, setiap ahli pasukan diwajibkan mengambil bahagian dalam kuiz / Aktiviti Berkumpulan bagi memupuk semangat berpasukan dan kerjasama.
- ii. Soalan kuiz /aktiviti berkumpulan yang akan diberikan adalah soalan yang bercorak umum dan berkaitan dengan bidang ukur.

NO.	KRITERIA	MARKAH
1	Kefahaman pelajar memahami projek yang diberikan dan tugas yang perlu dilaksanakan Tajuk/Topik - 4 Objektif - 8 Penggunaan Bahasa - 8	20 / 20
2	Kemahiran analisis dan penyelesaian masalah dalam melaksanakan pelbagai tugas dalam tugas ini Kreativiti -10 Kerja Berkumpulan -5 Menepati masa - 5 Mencapai Objektif -10	30/30
3	Penerapan pengetahuan dan pemahaman terhadap empat disiplin Ukur Bahan dalam tugas ini Bidang Jurukur Bangunan (BS) - 5 Bidang Juruukur Bahan (QS) - 5 Bidang Juruukur Hartanah (PS) - 5 bidang Juruukur Tanah dan Geomatik (GLS) - 5	20/20
4	Struktur Kandungan dan Kaedah Pembentangan/ Persembahan Isi Kandungan - 10 Gaya Persembahan - 10 Pengetahuan & Pemahaman mengenai tajuk/topik -10	30/30
JUMLAH MARKAH		100/100

PERTANDINGAN "RISM YOUNG ACHIEVRS' AWARD 2026"

TAJUK TUGASAN:

JURUUKUR MASA DEPAN: MEMANDU MATLAMAT PEMBANGUNAN LESTARI DAN
PERTUMBUHAN MAMPAN

Sebarang pertanyaan, sila emailkan borang ini ke rism.yaa@rism.org.my sebelum
02 Mac 2026

NO.	PERTANYAAN	MAKLUM BALAS PERTANYAAN
1.	Sila maklumkan/sahkan perkara berikut:-	

BORANG PENGESAHAN PENDAFTARAN PERTANDINGAN**LAMPIRAN C**

- Borang pendaftaran pertandingan ini perlu diisi oleh ketua pasukan dan mendapat pengesahan daripada Pihak Pengetua Sekolah.
- Saya / Kami telah membaca dan memahami peraturan dan syarat pertandingan serta bersetuju untuk menyertai **“RISM YOUNG ACHIEVRS’ AWARD 2026”** yang dianjurkan oleh Royal Institution of Surveyors Malaysia (RISM).
- Dibawah merupakan senarai nama pelajar yang akan menyertai Pertandingan Anugerah Pencapaian Muda 2026:

1. Maklumat Pelajar:

Nama Pelajar	No. Kad Pengenalan
1.	
2.	
3.	

2. Nama Pasukan: _____

Nama Sekolah: _____

Nama Guru Pengiring: _____

Tel. No Guru Pengiring: _____

Email: _____

Tandatangan Pegetua Sekolah

Nama Pengetua: _____

Cop Sekolah: